Brain Call · Lihat, Fokus, Ingat!

Lembar Tantangan 30 Hari

Setiap hari ada satu tantangan dari mode asli permainan: **Hitung Benda**, **Benda Apa Saja?**, dan **Kembar & Beda**, di Level 1 (Mudah, 15 detik), Level 2 (Sedang, 12 detik), atau Level 3 (Sulit, 10 detik). Centang kotak jika selesai, warnai bintang jika mendapat 3 bintang (nyawa tetap utuh).

1 HARI — Isi nama, umur, dan pilih avatar. Lalu main **Hitung Benda, Level 1 (Mudah)**. Selesaikan 1 tahap — 5 soal benar. ☐ ☆

2 HARI — Main **Benda Apa Saja?** Level 1. Ingat benda yang muncul, pindahkan namanya ke **Kolom Jawaban**, lalu tekan **Yakin!** ☐ ☆

3 HARI — Main **Kembar & Beda** Level 1. Perhatikan warna, pola, dan bentuk. Ada soal "yang kembar", ada yang "beda sendiri". ☐ ☆

4 HARI — Ulangi **Hitung Benda** Level 1. Coba selesaikan dengan **3 bintang** (3 nyawa tetap utuh sampai akhir tahap). ☐ ☆

5 HARI — Main **Benda Apa Saja?** Level 1. Gunakan 15 detik waktu ingat, atau tekan **Aku siap!** setelah benar-benar ingat. ☐ ☆

6 HARI — Main **Kembar & Beda** Level 1. Pilih hanya benda yang **sama persis**, atau yang **tidak punya kembaran** — sesuai pertanyaannya. ☐ ☆

7 HARI — Pilih mode kesukaan di Level 1. Setelah tahap selesai, baca **Kartu Ngobrol (untuk Ayah/Bunda)** bersama-sama. ☐ ☆

8 HARI — Naik ke **Level 2 (Sedang)** — waktu ingat 12 detik. Main **Hitung Benda** dan selesaikan 1 tahap. ☐ ☆

9 HARI — Main **Benda Apa Saja?** Level 2. Jangan tertipu benda pengecoh di baris **Pilihan** — pilih hanya yang tadi muncul. ☐ ☆

10 HARI — Main **Kembar & Beda** Level 2. Pilihan di nampan lebih banyak. Teliti dulu, baru tekan Yakin! ☐ ☆

Brain Call · Lihat, Fokus, Ingat!

Lembar Tantangan 30 Hari — Hari 11–20

11 HARI — Main **Hitung Benda** Level 1. Coba raih **skor 500** (lima kali benar di percobaan pertama, 100 poin tiap soal). ☐ ☆

12 HARI — Main **Benda Apa Saja?** Level 2 sampai tahap selesai. Target: **3 bintang**. ☐ ☆

13 HARI — Main **Kembar & Beda** Level 2. Baca dulu soalnya: mencari yang sama, atau yang beda sendiri? ☐ ☆

14 HARI — Main mode apa pun di Level 2. Setelah selesai, obrolkan satu pertanyaan di **Kartu Ngobrol**. ☐ ☆

15 HARI — Main **Hitung Benda** Level 2 sampai tahap selesai. Target: 3 bintang. ☐ ☆

16 HARI — Main **Benda Apa Saja?** Level 2 sampai tahap selesai. Target: 3 bintang. ☐ ☆

17 HARI — Main **Kembar & Beda** Level 2 sampai tahap selesai. Target: 3 bintang. ☐ ☆

18 HARI — Naik ke **Level 3 (Sulit)** — waktu ingat hanya 10 detik. Main **Hitung Benda** (5 jenis benda). Selesaikan 1 tahap. ☐ ☆

19 HARI — Main **Benda Apa Saja?** Level 3 (6 jenis benda + 4 pengecoh). Selesaikan 1 tahap. ☐ ☆

20 HARI — Main **Kembar & Beda** Level 3. Lebih banyak pasangan atau benda yang beda. Tetap fokus! ☐ ☆

Brain Call · Lihat, Fokus, Ingat!

Lembar Tantangan 30 Hari — Hari 21–30

21 HARI — Main mode kesukaan di level yang nyaman. Lalu baca **Kartu Ngobrol** bersama Ayah/Bunda.

22 HARI — Main **Hitung Benda** Level 3. Coba kejar 3 bintang.

23 HARI — Main **Benda Apa Saja?** Level 3. Usahakan benar di percobaan pertama (100 poin), biar skornya tinggi.

24 HARI — Main **Kembar & Beda** Level 3. Ingat: yang "kembar" harus **sama persis**, bukan hanya sejenis.

25 HARI — Hari ini main **dua mode berbeda** (pilih dari ketiga mode), di Level 2 atau Level 3.

26 HARI — Mode apa pun. Jangan tekan **Aku siap!** sebelum selesai mengamati ke-12 gambar di papan.

27 HARI — Selesaikan 1 tahap di **Level 3**, mode bebas.

28 HARI — Selesaikan satu tahap di Level 1 atau 2, lalu tekan tombol **Naik ke Level …** di layar hasil.

29 HARI — Main **ketiga mode** hari ini: Hitung Benda, Benda Apa Saja?, dan Kembar & Beda, di level yang nyaman.

30 HARI — Main tahap kesukaan, kejar 3 bintang jika bisa, baca Kartu Ngobrol, lalu rayakan dengan **Sertifikat Anak**!

Selesai 30 hari? Hebat! Ajak Ayah/Bunda menandatangani di sini, lalu cetak **Sertifikat Anak**. Isi juga Lembar Pantau agar skor, durasi, dan mode tercatat rapi.

Tanda tangan anak & orang tua