Brain Call · Lihat, Fokus, Ingat!

Lembar Pantau 30 Hari

Nama anak _____ **Umur** _____ **Bulan** _____ **Orang tua** _____

Hari	Tanggal	Mode	Level	Skor	Bintang / Nyawa	Durasi	Paraf orang tua	Catatan
1		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
2		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
3		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
4		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
5		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
6		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
7		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
Minggu 1		Hari 1–7: jumlah hari main _____ · menit _____ · skor tertinggi _____ · bintang ⭐ _____ · paraf _____						
8		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
9		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
10		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
11		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
12		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
13		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
14		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
15		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
Minggu 2		Hari 8–15: jumlah hari main _____ · menit _____ · skor tertinggi _____ · bintang ⭐ _____ · paraf _____						

Lingkari mode yang dimainkan dan levelnya (1 Mudah / 2 Sedang / 3 Sulit). Skor = angka ⭐ di bagian atas layar (maksimal 500 per tahap jika 5 soal benar di percobaan pertama: 100 poin, atau 50 poin jika benar setelah salah). Bintang akhir tahap = sisa nyawa (3 hati utuh = 3 bintang). Durasi dicatat orang tua sendiri (menit). Game tidak menampilkan jam sesi.

Brain Call · Lihat, Fokus, Ingat!

Lembar Pantau 30 Hari — Lanjutan

Hari	Tanggal	Mode	Level	Skor	Bintang / Nyawa	Durasi	Paraf orang tua	Catatan
16		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
17		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
18		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
19		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
20		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
21		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
22		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
	Minggu 3	Hari 16–22: jumlah hari main _____ · menit _____ · skor tertinggi _____ · bintang ⭐ _____ · paraf _____						
23		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
24		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
25		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
26		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
27		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
28		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
29		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
30		Hitung Benda / Benda Apa Saja? / Kembar & Beda	1 · 2 · 3		♡♡♡ ☆☆☆			
	Minggu 4	Hari 23–30: jumlah hari main _____ · menit _____ · skor tertinggi _____ · bintang ⭐ _____ · paraf _____						

Ringkasan 30 hari

Jumlah hari bermain _____ **Jumlah menit** _____ **Skor tertinggi** _____ **Bintang ⭐ terbanyak** _____

Mode / level kesukaan _____ **Catatan orang tua** _____ **Paraf** _____

Permainan tersimpan otomatis. Jika ada tombol ▶ Lanjutkan di beranda, anak bisa menyambung tahap yang belum selesai (nyawa, skor, dan soal benar ikut tersimpan). Setelah 30 hari, cetak Sertifikat Anak.